

السنة الأولى - جدع مشترك - علوم إنسانية السداسي الثاني

اسم الوحدة: وحدة التعليم الأفقية

اسم المادة: البرمجة والذكاء الاصطناعي

الرصيد: 1

المعامل: 1

تقديم المقياس

يهدف هذا المقياس إلى تعريف الطالب بمبادئ البرمجة والذكاء الاصطناعي، وتمكينه من فهم كيفية توظيف هذه التقنيات الحديثة في البحث العلمي، تحليل المعطيات، ودراسة النصوص

أهداف التعليم

- التعرف على المفاهيم الأساسية للبرمجة.
- فهم مبادئ الذكاء الاصطناعي.
- إدراك دور البرمجة والذكاء الاصطناعي في العلوم الإنسانية والاجتماعية والإسلامية.
- تنمية التفكير المنطقي والتحليلي.
- استعمال أدوات رقمية بسيطة في البحث الأكاديمي.

المعارف القبلية المطلوبة

- مبادئ الإعلام الآلي.
- مهارات أساسية في استعمال الحاسوب.
- معرفة أولية بالبحث العلمي حسب التخصص.

المكتسبات

بنهاية المقياس يكون الطالب قادرًا على:

- فهم منطق البرمجة.
- التمييز بين البرمجة والذكاء الاصطناعي.
- التعرف على تطبيقات الذكاء الاصطناعي في تخصصه.
- استعمال أدوات رقمية بسيطة في البحث.
- تقييم استخدام الذكاء الاصطناعي أخلاقيًا وعلميًا.

المحتوى

الوحدة 1: الإعلام الآلي والتحول الرقمي في العلوم الإنسانية

- مفاهيم الإعلام الآلي والرقمنة
- أثر الرقمنة على التاريخ والفلسفة

البرامج:

LibreOffice – Nextcloud

الوحدة 2: مدخل إلى البرمجة للباحث الإنساني

- البرمجة كأداة تحليل
- التفكير المنهجي

البرامج:

(Scratchتصوري Python Tutor –)

الوحدة 3: الخوارزميات والتفكير المنطقي

- مفهوم الخوارزمية

- خطوات حل المشكلات البحثية

البرامج:

Flowgorithm – Draw.io

الوحدة 4: لغات البرمجة المناسبة للعلوم الإنسانية

- لماذا Python ؟

- أمثلة تطبيقية بسيطة

البرامج:

Python (Thonny) – Jupyter Notebook

الوحدة 5: النصوص الرقمية والوثيقة الإلكترونية

- أنواع النصوص الرقمية

- إشكالات التحقيق الرقمي

البرامج:

Zotero – Calibre

الوحدة 6: البرمجة وتحليل النصوص التاريخية

- التكرار

- الكلمات المفتاحية

البرامج:

AntConc – Voyant Tools

الوحدة 7: مدخل إلى الذكاء الاصطناعي

- تعريف الذكاء الاصطناعي

- الفرق بين AI والبرمجة

البرامج:

ChatGPT – Perplexity AI

الوحدة 8: أنواع الذكاء الاصطناعي وتطبيقاته

- الذكاء الاصطناعي التوليدي

- حدود الاستخدام

البرامج:

ChatGPT – Gemini

الوحدة 9: الذكاء الاصطناعي في البحث التاريخي

- تحليل الوثائق

- بناء الخطوط الزمنية

البرامج:

TimelineJS – QGIS

الوحدة 10: الذكاء الاصطناعي وتحليل الخطاب

- المفاهيم

- المدارس الفكرية

البرامج:

Voyant Tools – ChatGPT

الوحدة 11: الإنسانيات الرقمية

- المفهوم والمجالات

- مشاريع رقمية
البرامج:
Omeka – Tropy

الحصة 12: أخلاقيات الذكاء الاصطناعي

- النزاهة العلمية
- الملكية الفكرية
البرامج:
Turnitin – Creative Commons

الحصة 13: الموارد الرقمية المفتوحة

- المكتبات الرقمية
- الأرشيف المفتوح
البرامج:
Internet Archive – Open Library

الحصة 14: تطبيق عملي موجّه

- تحليل نص أو وثيقة
البرامج:
Voyant + Zotero

الحصة 15: آفاق وتقييم

- مستقبل AI في العلوم الإنسانية
البرامج:
منصات تعليمية مفتوحة